

# Chapitre 5 : Optimisation non linéaire, méthodes de gradient

ENSIIE - Module de Recherche Opérationnelle

Dimitri Watel ([dimitri.watel@ensiie.fr](mailto:dimitri.watel@ensiie.fr))

2024

# Problèmes MIDA

## Minimum Intersecting Disks Area

Soient  $p_1, p_2, \dots, p_n, q$  des points du plan, tracer, pour chaque point  $p_i$  un disque  $D_i$  centré en  $p_i$  tel que

$$\forall i < n, D_i \cap D_{i+1} \neq \emptyset$$

$$q \in D_n$$

et tel que la somme de l'aire des disques soit minimum.

# Modélisation : MIDA

Soit  $d_i$  la distance entre  $p_i$  et  $p_{i+1}$  ;  $d_n$  la distance entre  $p_n$  et  $q$ .

$$\begin{array}{ll}
 \min & \sum_{i=1}^n r_i^2 \\
 \text{s.c.} & r_i + r_{i+1} \geq d_i \quad \forall 1 \leq i < n \\
 & r_n \geq d_n \\
 & \cancel{(r_i \geq 0)} \quad \forall 1 \leq i \leq n
 \end{array}$$

Si  $r$  est solution avec  $r_i < 0$  alors remplacer  $r_i$  par  $-r_i$  est aussi solution, avec la même valeur objectif.

## Conditions de Karush-Kuhn-Tucker

Soit  $f, g_i, h_j : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket, \forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket$  de classe  $C^1$ .  
 On veut résoudre

$$\begin{array}{lll} \min & & f(x) \\ \text{s.c.} & & g_i(x) \leq 0 \quad \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket \\ & & h_j(x) = 0 \quad \forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket \end{array}$$

On note  $S$  l'ensemble des solutions réalisables.

### Conditions de Karush-Kuhn-Tucker

$x \in S$  vérifie les conditions de Karush-Kuhn-Tucker (KKT) si :

$$\begin{array}{lll} \exists \lambda_i \geq 0, \mu_j \in \mathbb{R} & & \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket, j \in \llbracket 1; p \rrbracket \\ \nabla f(x) + \sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla g_i(x) + \sum_{j=1}^p \mu_j \nabla h_j(x) = 0 & & \\ \lambda_i \cdot g_i(x) = 0 & & \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket \end{array}$$

## Rappels : qualification

Soit  $x \in S$ . On note les contraintes saturées

$$I(x) = \{i \in \llbracket 1; m \rrbracket \mid g_i(x) = 0\}$$

### Qualification de l'indépendance linéaire

$x$  est qualifié sous l'indépendance linéaire si la famille de vecteurs  $(\nabla g_i(x), i \in I(x) \cup (\nabla h_j(x), j \in \llbracket 1; p \rrbracket))$  est linéairement indépendante.

**Remarque** : il existe une définition plus générale de la qualification, mais on ne s'en servira pas ici.

# Rappels : Conditions nécessaires et suffisantes d'optimalité

## Conditions nécessaires (KKT)

Si  $x^* \in S$  est un minimum local de  $f$  et si  $x^*$  est qualifié alors  $x^*$  vérifie (KKT).

## Conditions suffisante (KKT)

Si  $x^*$  satisfait (KKT), que les fonctions  $f$  et  $g_i$  sont convexes et que les fonctions  $h_j$  sont linéaires, alors  $x^*$  est un minimum global.

## Qualification dans MIDA

MIDA : Tous les points sont qualifiés sous l'indépendance linéaire.

⇒ Les optimum globaux vérifient tous (KKT).

# Algorithme du gradient projeté

On veut résoudre

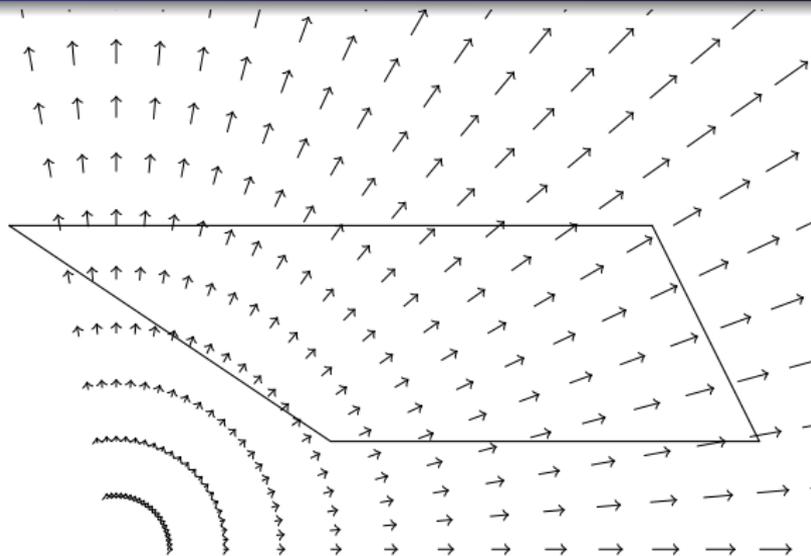
$$\begin{array}{lll}
 \min & & f(x) \\
 \text{s.c.} & & g_i(x) \leq 0 \quad \forall 1 \leq i \leq m \\
 & & h_j(x) = 0 \quad \forall 1 \leq j \leq p
 \end{array}$$

avec  $g_i$  et  $h_j$  **linéaires** et tous les points sont qualifiés sous l'indépendance linéaire.

## Présentation succincte de l'algorithme

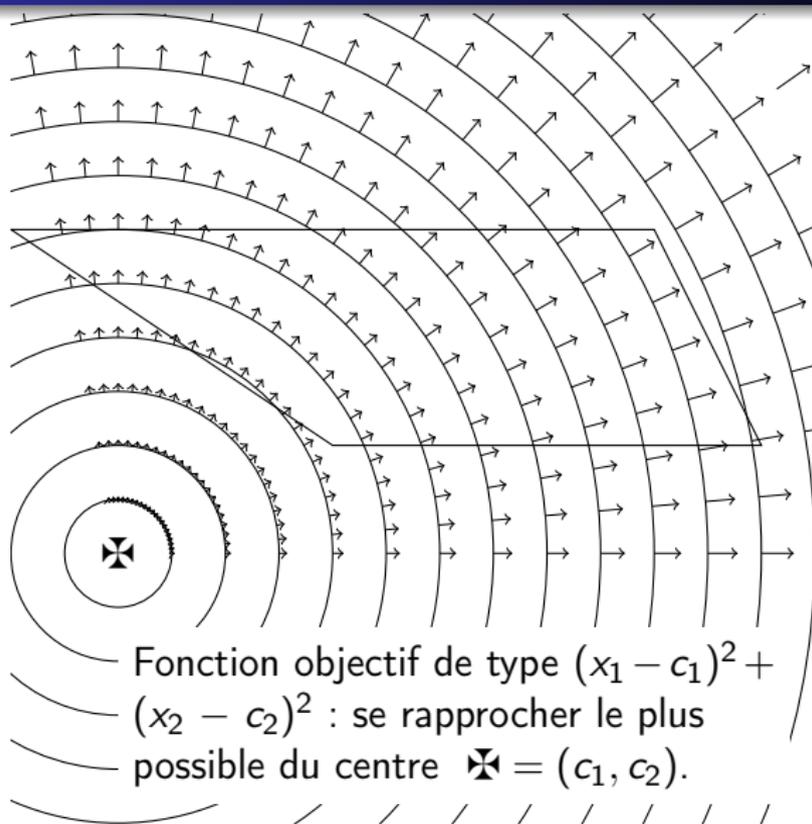
L'algorithme du gradient projeté est une descente de gradient qui ne sort pas de  $S$ . Pour cela, si on touche un bord de  $S$ , on ne suit pas le gradient mais le gradient projeté sur ce bord.  
 Il s'arrête sur un point vérifiant les conditions (KKT).

## Gradient projeté : idée générale

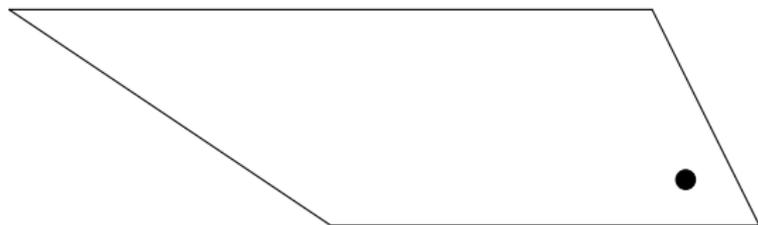


Les flèches représentent le gradient.  
Le polygone représente  $S$ .

## Gradient projeté : idée générale

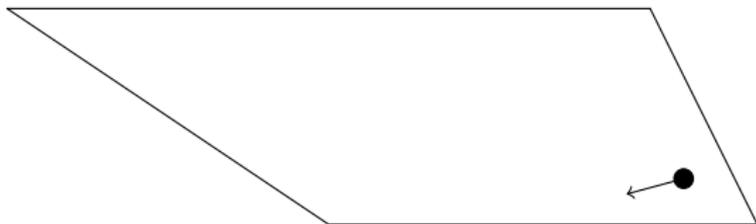


# Gradient projeté : idée générale



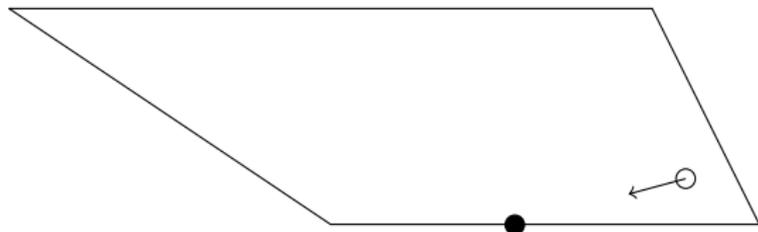
Etape 1 : trouver une solution réalisable  $x$ .

## Gradient projeté : idée générale



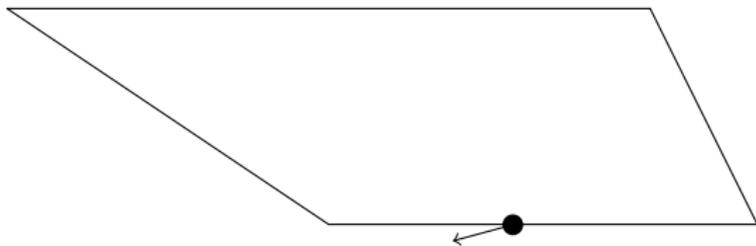
Etape 2 : regarder l'opposé du gradient  $-\nabla f(x)$ .

## Gradient projeté : idée générale



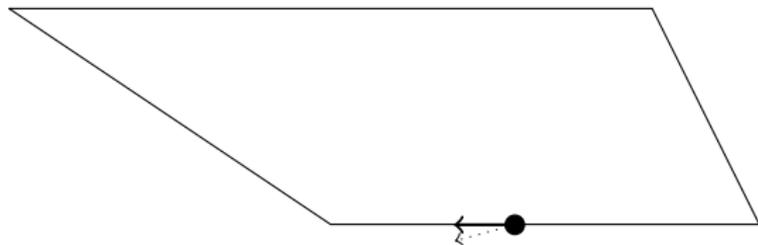
Etape 3 : On peut suivre cette direction, aller vers le minimum, sans sortir de  $S$ , et on recommence.

## Gradient projeté : idée générale



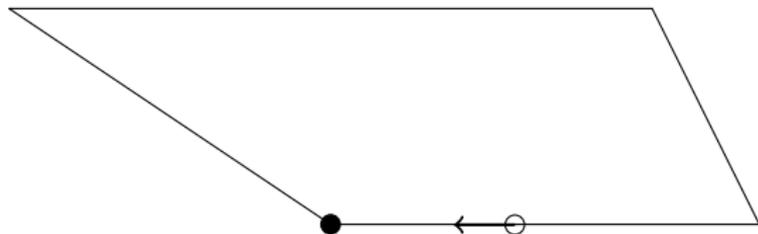
Etape 2 : regarder l'opposé du gradient  $-\nabla f(x)$ .

## Gradient projeté : idée générale



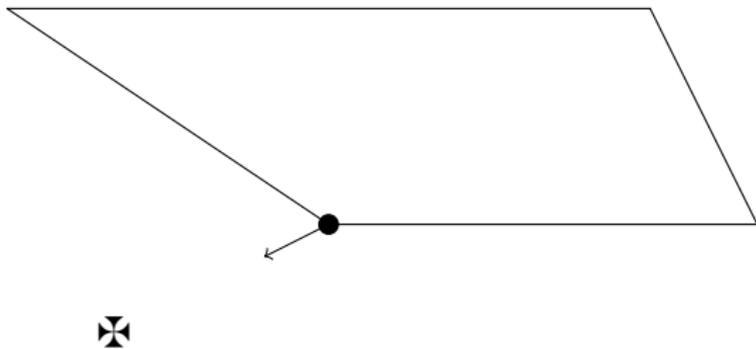
Etape 3 : On ne peut pas suivre  
cette direction sans sortir de  $S$ , on  
projette  $-\nabla f(x)$  sur le bord de  $S$ .

## Gradient projeté : idée générale



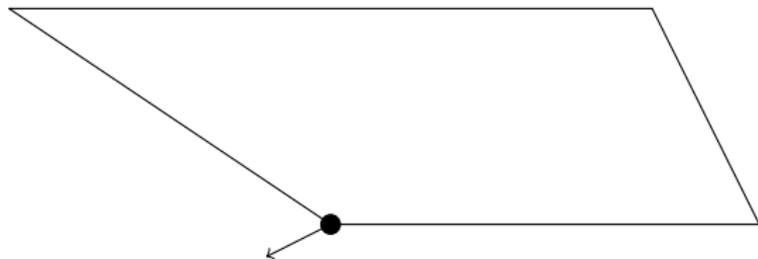
Etape 4 : On va vers le minimum dans cette direction, sans sortir de  $S$  et on recommence.

## Gradient projeté : idée générale



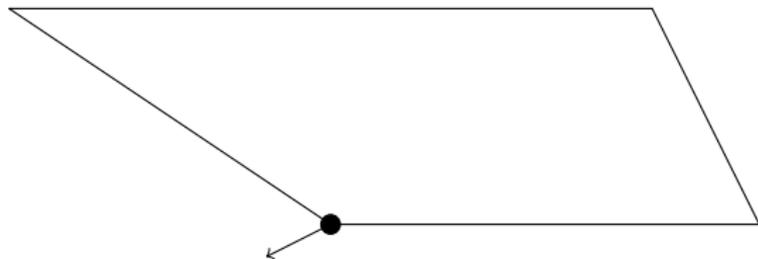
Etape 2 : regarder l'opposé du gradient  $-\nabla f(x)$ .

## Gradient projeté : idée générale



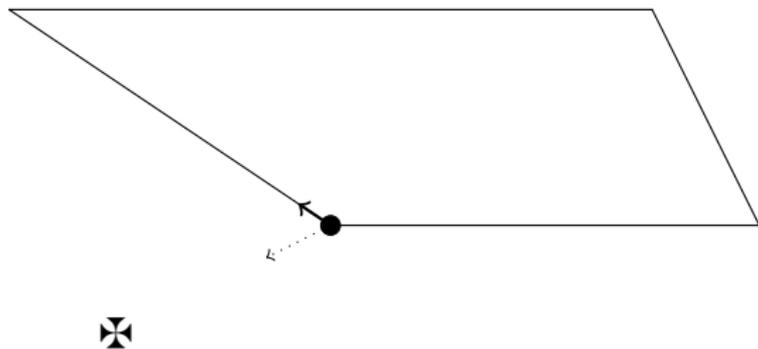
Etape 3 : On ne peut pas suivre  
cette direction sans sortir de  $S$ , on  
projette  $-\nabla f(x)$  sur le bord de  $S$ .

## Gradient projeté : idée générale



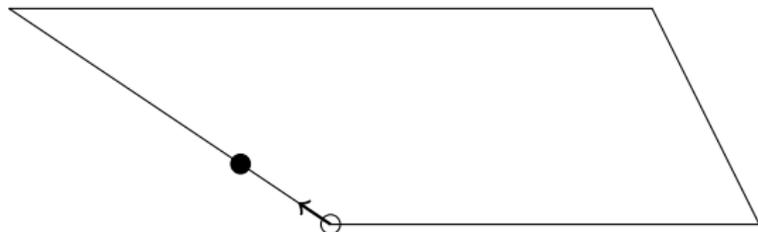
Etape 4 : Projection sur 2 bords non colinéaires en même temps  $\Rightarrow$  quel bord choisir ?

## Gradient projeté : idée générale



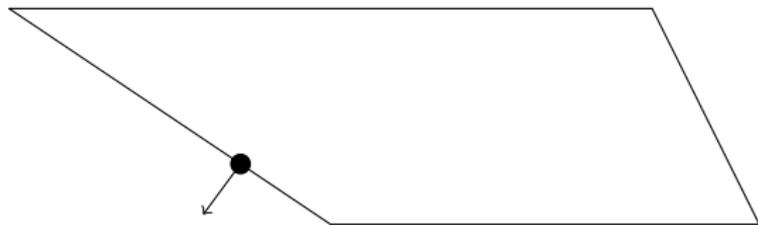
Etape 4 : Projeter sur le bord pour lequel la direction diminue l'objectif.

## Gradient projeté : idée générale



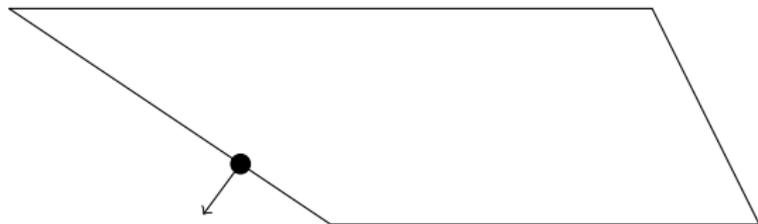
Etape 5 : On va vers le minimum dans cette direction, sans sortir de  $S$  et on recommence.

## Gradient projeté : idée générale



Etape 2 : regarder l'opposé du gradient  $-\nabla f(x)$ .

## Gradient projeté : idée générale



Etape 3 : Le gradient est orthogonal au bord, on s'arrête.

## Dessin $\rightarrow$ formules

On rappelle que  $g_i$  et  $h_j$  sont linéaires :

$$g_i(x) = \sum_{k=1}^n (a_{ik}x_k) - b_i \leq 0 \quad \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket$$

$$h_j(x) = \sum_{k=1}^n (a'_{jk}x_k) - b'_j = 0 \quad \forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket$$

On note

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \\ a'_{11} & a'_{12} & \cdots & a'_{1n} \\ a'_{21} & a'_{22} & \cdots & a'_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a'_{p1} & a'_{p2} & \cdots & a'_{pn} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \\ b'_1 \\ b'_2 \\ \vdots \\ b'_p \end{pmatrix}$$

# Dessin → formules

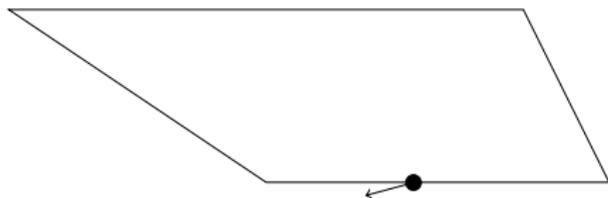
## Lemme

Si  $L_i$  est la  $i^{\text{e}}$  ligne de  $A$ , alors

$$L_i = {}^t\nabla(g_i(x)) \quad \forall i \in \llbracket 1; m \rrbracket$$

$$L_{j+m} = {}^t\nabla(h_j(x)) \quad \forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket$$

## Détecter si on est sur la frontière



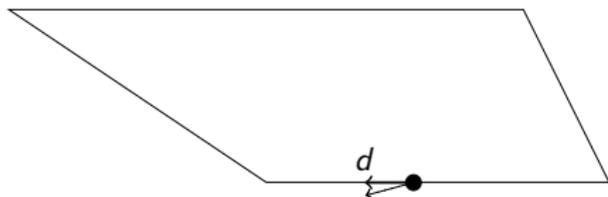
$x$  touche les hyperplans d'équations  $h_j(x) = 0$  et  $g_i(x) = 0$ .

On note

$$I(x) = \{i | g_i(x) = 0\}$$

$$J = \{j | h_j(x) = 0\} = \llbracket 1; p \rrbracket$$

# Projeter le gradient sur la frontière



On note  $A_S = \{L_i, i \in I(x) \cup J\}$ .

## Lemme

Le gradient projeté  $d$  vaut

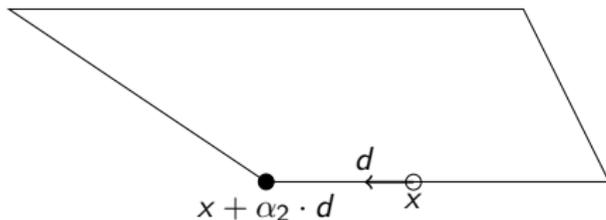
$$\begin{aligned} d &= \text{Projection de } (-\nabla f(x)) \text{ sur } \{y \mid L_i \cdot y = 0 \forall i \in I(x) \cup J\} \\ &= (I_n - {}^t A_S \cdot (A_S \cdot {}^t A_S)^{-1} \cdot A_S) \cdot (-\nabla f(x)) \end{aligned}$$

## Remarques

$A_S \cdot {}^t A_S$  est toujours inversible du fait de la qualification par l'indépendance linéaire.

Si  $I(x) = J = \emptyset$  alors,  $A_S = \emptyset$ . Dans ce cas,  $d = (-\nabla f(x))$ .

## Déplacement dans la direction $d$



On note

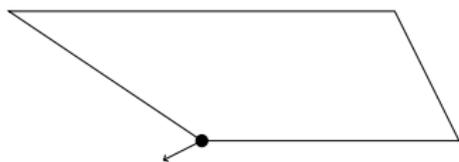
$$\alpha_1 = \max_{0 \leq \alpha} (x + \alpha \cdot d \in S)$$

$$\alpha_2 = \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(x + \alpha \cdot d))$$

### Lemme

Si  $d \neq \vec{0}$  alors  $\alpha_1, \alpha_2 \neq 0$ .

# Cas où $d = \vec{0}$



## Lemme

Si  $d = \vec{0}$ , alors il existe  $\lambda_i$ , pour  $i \in I(x)$  et  $\mu_j$  pour  $j \in J$  tel que

$$-\nabla f(x) = \sum_{i \in I(x)} \lambda_i \cdot L_i + \sum_{j \in J} \mu_j \cdot L_{m+j}.$$

## Lemme

$$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = (A_s \cdot {}^t A_s)^{-1} A_s \cdot (-\nabla f(x))$$

## Cas où $d = \vec{0}$

### Lemme

Si, pour tout  $i \in I(x)$ ,  $\lambda_i \geq 0$  alors les conditions (KKT) sont vérifiées.

### Lemme

S'il existe  $\lambda_i < 0$ , alors on peut supprimer  $i$  de  $I(x)$ . On recalcule la projection  $d'$  comme au slide 14.

- $d' \neq \vec{0}$
- $\nabla g_i(x) \cdot d' < 0$

# L'algorithme du gradient projeté

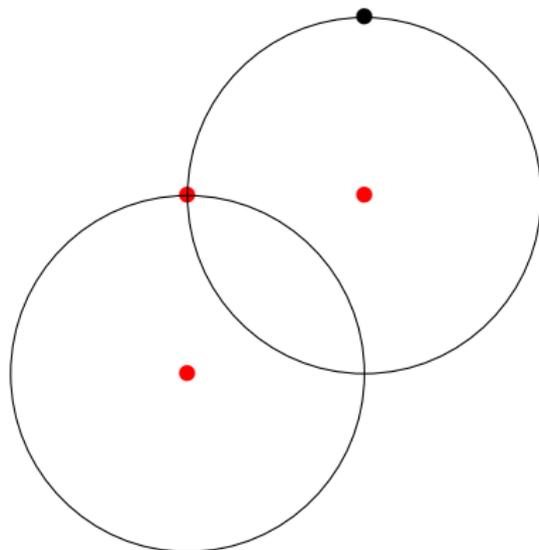
- 1: Trouver  $x \in S$
- 2:  $I(x) \leftarrow \{i \in \llbracket 1; m \rrbracket \mid g_i(x) = 0\}$
- 3: **Boucle**
- 4:      $A_s \leftarrow \{L_i, i \in I(x) \cup J\}$
- 5:      $d \leftarrow (I_n - {}^t A_s \cdot (A_s \cdot {}^t A_s)^{-1} \cdot A_s) \cdot (-\nabla f(x))$
- 6:     **Si**  $d = 0$  **Alors**
- 7:          ${}^t(\lambda, \mu) \leftarrow (A_s \cdot {}^t A_s)^{-1} A_s \cdot (-\nabla f(x))$
- 8:         **Si**  $\exists i \in I(x), \lambda_i < 0$ , Retirer  $i$  de  $I(x)$
- 9:         **Sinon Renvoyer**  $x$
- 10:     **Sinon**
- 11:          $\alpha_1 \leftarrow \max_{0 \leq \alpha} (x + \alpha \cdot d \in S)$
- 12:          $\alpha_2 \leftarrow \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(x + \alpha \cdot d))$
- 13:          $x \leftarrow x + \alpha_2 \cdot d$
- 14:          $I(x) \leftarrow \{i \in \llbracket 1; m \rrbracket \mid g_i(x) = 0\}$

## Exemple

Soit l'instance de MIDA suivante :

$P = \{p_1, p_2, p_3\} = \{[0, 0], [0, 5], [5, 5]\}$  et  $q = [5, 10]$ .

On veut partir de la solution  $r = (r_1, r_2, r_3) = (5, 0, 5)$ .



## Exemple

Le problème s'écrit :

$$\begin{array}{ll}
 \min & r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 \\
 \text{s.c.} & -r_1 - r_2 \leq -5 \quad (g_1) \\
 & -r_2 - r_3 \leq -5 \quad (g_2) \\
 & -r_3 \leq -5 \quad (g_3)
 \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ -5 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 1

Si  $r = (5, 0, 5)$  alors  $I(r) = \{1, 2, 3\}$ .

$$A_S = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$A_S \cdot {}^t A_S = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 1

$${}^t\nabla f(r) = (2r_1, 2r_2, 2r_3) = (10, 0, 10)$$

$$d = (I_n - {}^tA_s \cdot (A_s \cdot {}^tA_s)^{-1} \cdot A_s) \cdot (-\nabla f(r)) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot (-\nabla f(r)) = 0$$

Autre méthode : on calcule la projection de  $-\nabla f(r)$  sur

$$\begin{aligned} L &= \{y \mid L_1 \cdot y = 0; L_2 \cdot y = 0; L_3 \cdot y = 0\} \\ &= \{y \mid -y_1 - y_2 = 0; -y_2 - y_3 = 0; -y_3 = 0\} \\ &= \{y = 0\} \end{aligned}$$

La projection vaut donc nécessairement  $d = 0$ .

# Exemple : Itération 1

$$A_S = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} = (A_S \cdot {}^t A_S)^{-1} \cdot A_S \cdot (-\nabla f(r)) = \begin{pmatrix} 10 \\ -10 \\ 20 \end{pmatrix}$$

Autre méthode :

$$-\nabla f(r) = \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \\ -10 \end{pmatrix} = \lambda_1 L_1 + \lambda_2 L_2 + \lambda_3 L_3 = 10 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - 10 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} + 20 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda_2 < 0 \Rightarrow I(r) \leftarrow I(r) \setminus \{2\} = \{1, 3\}$$

## Exemple : Itération 1.2

$$I(r) = \{1, 3\}.$$

$$A_s = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$A_s \cdot {}^t A_s = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 1.2

$${}^t\nabla f(r) = (2r_1, 2r_2, 2r_3) = (10, 0, 10)$$

$$d = (I_n - {}^tA_s \cdot (A_s \cdot {}^tA_s)^{-1} \cdot A_s) \cdot (-\nabla f(r)) = \begin{pmatrix} 0.5 & -0.5 & 0 \\ -0.5 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \\ -10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Autre méthode : on calcule la projection de  $-\nabla f(r)$  sur

$$\begin{aligned} L &= \{y \mid L_1 \cdot y = 0; L_3 \cdot y = 0\} \\ &= \{y \mid -y_1 - y_2 = 0; -y_3 = 0\} \\ &= \{y \mid y_1 = -y_2; y_3 = 0\} \end{aligned}$$

La projection est donc de la forme  $d = \beta \cdot (1, -1, 0)$  sachant que

$$-\nabla f(r) \cdot d = d^2 \Rightarrow -10\beta = 2 \cdot \beta^2 \Rightarrow \beta = -5$$

# Exemple : Itération 1, fin

$$\begin{aligned}
 \alpha_1 &= \max_{0 \leq \alpha} (r + \alpha \cdot d \in S) \\
 &= \max_{0 \leq \alpha} \left( \begin{array}{l} 5 - 5 \cdot \alpha \\ 0 + 5 \cdot \alpha \\ 5 + 0 \cdot \alpha \end{array} \in S \right) \\
 &= \max_{0 \leq \alpha} \left( \begin{array}{l} 5 - 5 \cdot \alpha + 0 + 5 \cdot \alpha \geq 5 \\ 0 + 5 \cdot \alpha + 5 + 0 \cdot \alpha \geq 5 \\ 5 + 0 \cdot \alpha \geq 5 \end{array} \right) \\
 &= \max_{0 \leq \alpha} \left( \begin{array}{l} 5 \geq 5 \\ 5 + 5 \cdot \alpha \geq 5 \\ 5 \geq 5 \end{array} \right) \\
 &= +\infty
 \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 1, fin

$$\begin{aligned}
 \alpha_2 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(r + \alpha \cdot d)) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha} \left( f \left( \begin{pmatrix} 5 - 5 \cdot \alpha \\ 0 + 5 \cdot \alpha \\ 5 + 0 \cdot \alpha \end{pmatrix} \right) \right) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha} ((5 - 5 \cdot \alpha)^2 + (0 + 5 \cdot \alpha)^2 + (5 + 0 \cdot \alpha)^2) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha} (50 - 25\alpha + 50\alpha^2) \\
 &= \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

On se déplace donc vers  $r + \frac{1}{2}d = \begin{pmatrix} 2.5 \\ 2.5 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

## Exemple : Itération 2

Si  $r = (2.5, 2.5, 5)$  alors  $I(r) = \{1, 3\}$ .

$$A_s = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_3 \end{matrix}$$

$$A_s \cdot {}^t A_s = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 2

$${}^t\nabla f(r) = (2r_1, 2r_2, 2r_3) = (5, 5, 10)$$

$$d = (I_n - {}^tA_s \cdot (A_s \cdot {}^tA_s)^{-1} \cdot A_s) \cdot (-\nabla f(r)) = \begin{pmatrix} 0.5 & -0.5 & 0 \\ -0.5 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ -10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Autre méthode : on calcule la projection de  $-\nabla f(r)$  sur

$$\begin{aligned} L &= \{y \mid L_1 \cdot y = 0; L_3 \cdot y = 0\} \\ &= \{y \mid -y_1 - y_2 = 0; -y_3 = 0\} \\ &= \{y \mid y_1 = -y_2; y_3 = 0\} \end{aligned}$$

La projection est donc de la forme  $d = \beta \cdot (1, -1, 0)$  sachant que

$$-\nabla f(r) \cdot d = d^2 \Rightarrow 0 = 2 \cdot \beta^2 \Rightarrow \beta = 0$$

## Exemple : Itération 2

$$A_s = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} = (A_s \cdot {}^t A_s)^{-1} \cdot A_s \cdot (-\nabla f(r)) = \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Autre méthode :

$$-\nabla f(r) = \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ -10 \end{pmatrix} = \lambda_1 L_1 + \lambda_3 L_3 = 5 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 10 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$\lambda_1, \lambda_3 \geq 0 \Rightarrow$  (KKT) vérifiées. On renvoie  $r^* = (2.5, 2.5, 5)$  avec  $f(r^*) = 31.25$ .

De plus,  $f$  est convexe, les  $g_i$  sont linéaires sont convexes, la condition suffisante de (KKT) montre donc que  $r^*$  est un **minimum global**.

# Algorithme du gradient réduit

On veut résoudre

$$\begin{array}{lll}
 \min & & f(x) \\
 \text{s.c.} & & h_j(x) = 0 \quad \forall 1 \leq j \leq p \\
 & & x_i \geq 0 \quad \forall 1 \leq i \leq n
 \end{array}$$

avec  $h_j$  **linéaires** et  $p < n$ .

## Présentation succincte de l'algorithme

L'algorithme du gradient réduit est une descente de gradient qui ne sort pas de  $S$ . Du fait des égalités, une partie des variables, notée  $x_B$ , peut s'exprimer en fonction des autres, notées  $x_N$ . On va donc *réduire*  $f(x)$  et  $\nabla f(x)$  à  $f(x_N)$  et  $\nabla f(x_N)$ .  
 Il s'arrête sur un point vérifiant les conditions (KKT).

# Rappel

## Programme standard

Soit le programme  $(P)$  suivant

$$\begin{array}{lll}
 \min & & f(x) \\
 \text{s.c.} & & g_i(x) \leq 0 & \forall 1 \leq i \leq m \\
 & & h_j(x) = 0 & \forall 1 \leq j \leq p
 \end{array}$$

alors il existe un programme  $(P')$  équivalent à  $(P)$  de la forme

$$\begin{array}{lll}
 \min & & f(x) \\
 \text{s.c.} & & h_j(x) = 0 & \forall 1 \leq j \leq p \\
 & & x_i \geq 0 & \forall 1 \leq i \leq n
 \end{array}$$

## Rappel : astuces

Si  $g_i(x) \leq 0$  alors rajouter une variable d'écart  $s_i \geq 0$  et poser  $h_i(x) = g_i(x) + s_i = 0$ .

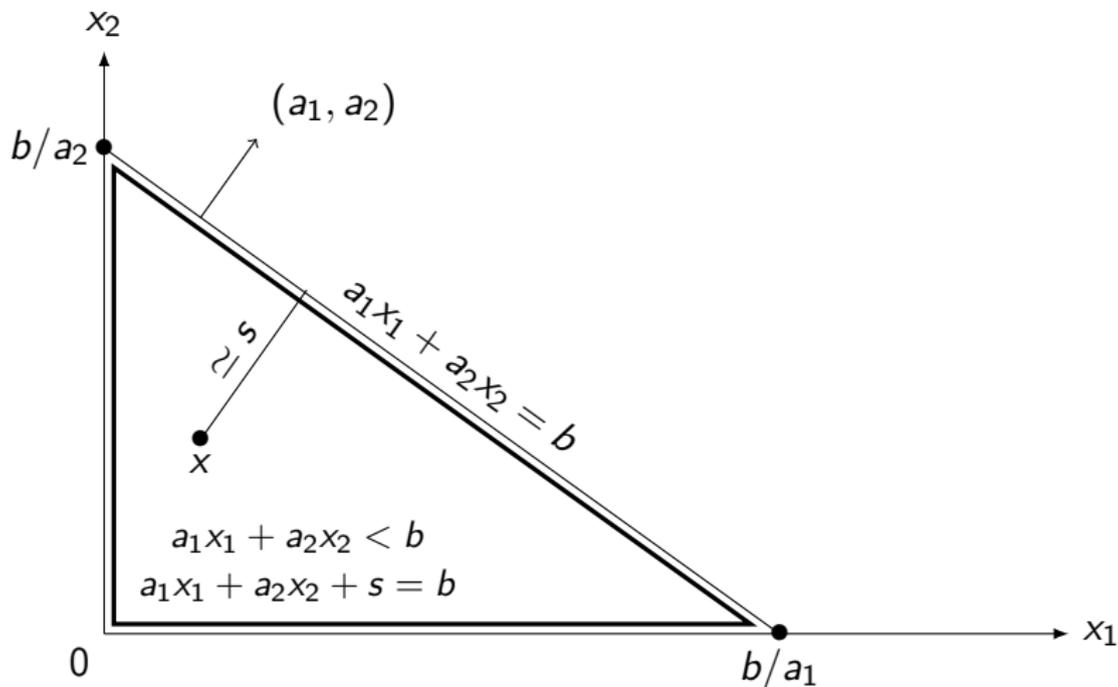
Si  $x_i \in \mathbb{R}$  alors remplacer  $x_i$  par 2 variables  $x_i^+ \geq 0$  et  $x_i^- \geq 0$  en posant  $x_i = x_i^+ - x_i^-$ .

Si  $g_i(x) = -x_i \leq 0$  alors **ne rien faire**.

Si  $g_i(x) = x_i \leq 0$  alors remplacer  $x_i$  par  $-x_i$ .

# Rappel : variables d'écart et dessin

On suppose  $b > 0$



# Pas de dessin

On rappelle que  $h_j$  sont linéaires :

$$h_j(x) = \sum_{k=1}^n (a_{jk} x_k) - b_j = 0 \quad \forall j \in \llbracket 1; p \rrbracket$$

On note

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{p1} & a_{p2} & \cdots & a_{pn} \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_p \end{pmatrix}$$

On suppose que  $rg(A) = p$ .

## Base et non base

Soit  $B \subset \llbracket 1; n \rrbracket$  de taille  $p$  et  $N = \llbracket 1; n \rrbracket \setminus B$ .

On note

$A_B =$  les colonnes de  $A$  dont l'indice est dans  $B$ .

$A_N =$  les colonnes de  $A$  dont l'indice est dans  $N$ .

$x_B =$  les variables de  $x$  dont l'indice est dans  $B$ .

$x_N =$  les variables de  $x$  dont l'indice est dans  $N$ .

$\nabla f_B =$  les coefficient de  $\nabla f(x)$  dont l'indice est dans  $B$ .

$\nabla f_N =$  les coefficient de  $\nabla f(x)$  dont l'indice est dans  $N$ .

On peut réécrire  $A$ ,  $x$  et  $\nabla f(x)$  ainsi :

$$A = (A_B \quad A_N), x = \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix}, \nabla f(x) = \begin{pmatrix} \nabla f_B \\ \nabla f_N \end{pmatrix}$$

## Réduction, gradient réduit

### Lemme

Si  $A_B$  est inversible, on peut réécrire  $f(x)$  en fonction de  $x_N$  uniquement avec

$$x_B = A_B^{-1} \cdot b - A_B^{-1} \cdot A_N \cdot x_N$$

Soit  $\bar{f} : \mathbb{R}^{n-p} \rightarrow \mathbb{R}$  tel que  $\bar{f}(x_N) = f(x_B, x_N)$ .

### Lemme

Le *gradient réduit* est le gradient de  $\bar{f}$ .

$${}^t \nabla \bar{f}(x_N) = - {}^t \nabla f_B \cdot A_B^{-1} \cdot A_N + {}^t \nabla f_N$$

# Direction à suivre

## Définition

Connaissant  $\nabla \bar{f}(x_N)$ , on définit la direction  $d$ , coupée en  $d_B$  et  $d_N$ , ainsi

$$\forall j \in N, d_j = \begin{cases} 0 & \text{si } \nabla \bar{f}(x_N)_j > 0 \text{ et } x_j = 0 \\ -\nabla \bar{f}(x_N)_j & \text{sinon} \end{cases}$$

$$d_B = -A_B^{-1} \cdot A_N \cdot d_N$$

## Lemme

Pour tout  $\alpha \in \mathbb{R}$ ,  $A \cdot (x + \alpha \cdot d) = b$ .

Cas où  $d = \vec{0}$

Lemme

Si  $d = \vec{0}$  alors les conditions (KKT) sont vérifiées.

# Déplacement dans la direction $d$ si $d \neq \vec{0}$

Comme pour le gradient projeté, on note

$$\alpha_1 = \max_{0 \leq \alpha} (\alpha |x + \alpha \cdot d \geq 0)$$

$$\alpha_2 = \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(x + \alpha \cdot d))$$

On se déplace vers

$$y = x + \alpha_2 \cdot d$$

## Remarque

Il est possible que  $\alpha_1 = 0$ .

## Changement de base

### Lemme

S'il existe  $s \in B$  tel que  $y_s = 0$ ; et si on conserve la même base  $B$ , alors, il est possible qu'à l'itération suivante  $\alpha_1 = 0 \rightarrow$  surplace.

### Hypothèse de non dégénérescence

L'hypothèse énonce que, quel que soit la base  $B$ , si  $A_B$  est inversible alors  $A_B^{-1} \cdot b > 0$ .

### Lemme

S'il existe  $s \in B$  tel que  $y_s = 0$ , alors, sous hypothèse de non dégénérescence, il existe  $r \in N$  tel que  $y_r \neq 0$  et  $A_{B \cup \{r\} \setminus \{s\}}$  est inversible.

# L'algorithme du gradient réduit

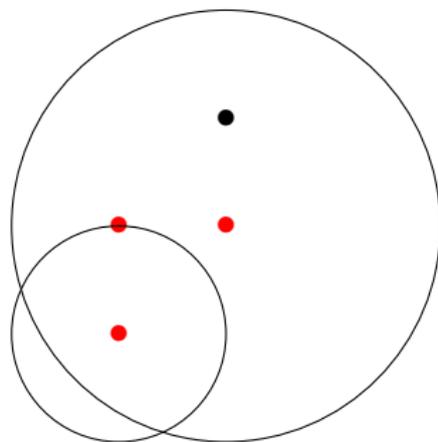
- 1: Trouver  $x \in S$  et  $B$  tel que  $A_B$  est inversible
- 2: **Boucle**
- 3:  ${}^t \nabla \bar{f}(x_N) \leftarrow -{}^t \nabla f_B \cdot A_B^{-1} \cdot A_N + {}^t \nabla f_N$
- 4: **Pour**  $j \in N$  **Faire**
- 5:     **Si**  $\nabla \bar{f}(x_N)_j > 0$  et  $x_j = 0$  **alors**  $d_j \leftarrow 0$  **sinon**  $d_j \leftarrow -\nabla \bar{f}(x_N)_j$
- 6:      $d_B \leftarrow -A_B^{-1} A_N d_N$
- 7:     **Si**  $d = 0$  **alors Renvoyer**  $x$
- 8:      $\alpha_1 \leftarrow \max_{0 \leq \alpha} (x + \alpha \cdot d \geq 0)$
- 9:      $\alpha_2 \leftarrow \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(x + \alpha \cdot d))$
- 10:      $x \leftarrow x + \alpha_2 \cdot d$
- 11:     **Si**  $\exists s$  tel que  $x_s = 0$  **Alors**
- 12:         **Pour**  $r \in N$  par ordre décroissant de  $x_r$  **Faire**
- 13:             **Si**  $A_{B \cup \{r\} \setminus \{s\}}$  est inversible **Alors**
- 14:                  $B \leftarrow B \cup \{r\} \setminus \{s\}$
- 15:             Recommencer la boucle

## Exemple

Soit l'instance de MIDA suivante :

$P = \{p_1, p_2, p_3\} = \{[0, 0], [0, 5], [5, 5]\}$  et  $q = [5, 10]$ .

On veut partir de la solution  $r = (r_1, r_2, r_3) = (5, 0, 10)$ .



## Exemple

Le problème s'écrit :

$$\begin{array}{ll}
 \min & r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 \\
 \text{s.c.} & -r_1 - r_2 + s_1 = -5 \quad (h_1) \\
 & -r_2 - r_3 + s_2 = -5 \quad (h_2) \\
 & -r_3 + s_3 = -5 \quad (h_3)
 \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$${}^t \nabla f(x) = (2r_1, 2r_2, 2r_3, 0, 0, 0)$$

$$r = (5, 0, 10) \Rightarrow x = (5, 0, 10, 0, 5, 5)$$

On part de la base  $B = (1, 3, 6)$  et  $N = (2, 4, 5)$ .

## Exemple : Itération 1

$$A_B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$x_B = (5, 10, 5)$$

$${}^t\nabla f_B = (10, 20, 0)$$

$$A_N = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$x_N = (0, 0, 5)$$

$${}^t\nabla f_N = (0, 0, 0)$$

$$A_B^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} {}^t\nabla \bar{f}(x_N) &= -{}^t\nabla f_B \cdot A_B^{-1} \cdot A_N + {}^t\nabla f_N \\ &= (-30, 10, 20) \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 1

Autre méthode : réécrire  $f$  en fonction de  $x_N = (r_2, s_1, s_2) = (0, 0, 5)$

$$f(x) = r_1^2 + r_2^2 + r_3^2$$

$$\begin{aligned} \bar{f}(x_N) &= (5 + s_1 - r_2)^2 + r_2^2 + (5 + s_2 - r_2)^2 \\ &= 3r_2^2 + s_1^2 + s_2^2 - 2r_2s_1 - 2r_2s_2 - 20r_2 + 10s_1 + 10s_2 + 50 \end{aligned}$$

$$\nabla(\bar{f})(x_N) = \begin{pmatrix} 6r_2 - 2s_1 - 2s_2 - 20 \\ 2s_1 - 2r_2 + 10 \\ 2s_2 - 2r_2 + 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -30 \\ 10 \\ 20 \end{pmatrix} \begin{matrix} r_2 \\ s_1 \\ s_2 \end{matrix}$$

## Exemple : Itération 1

$$d_N = \begin{pmatrix} 30 \\ 0 \\ -20 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \nabla(\bar{f})(x_N)_{r_2} \leq 0, r_2 = 0 \\ \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_1} > 0, s_1 = 0 \\ \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_2} > 0, s_2 \neq 0 \end{array}$$

$$d_B \leftarrow -A_B^{-1} A_N d_N = \begin{pmatrix} -30 \\ -50 \\ -50 \end{pmatrix}$$

# Exemple : Itération 1

$$\begin{aligned}
 \alpha_1 &= \max_{0 \leq \alpha} (x + \alpha \cdot d \geq 0) \\
 &= \max_{0 \leq \alpha} \begin{pmatrix} 5 - 30 \cdot \alpha \geq 0 \\ 0 + 30 \cdot \alpha \geq 0 \\ 10 - 50 \cdot \alpha \geq 0 \\ 0 + 0 \cdot \alpha \geq 0 \\ 5 - 20 \cdot \alpha \geq 0 \\ 5 - 50 \cdot \alpha \geq 0 \end{pmatrix} \\
 &= 0.1
 \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 1

$$\begin{aligned}
 \alpha_2 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(r + \alpha \cdot d)) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq 0.1} ((5 - 30 \cdot \alpha)^2 + (0 + 30 \cdot \alpha)^2 + (10 - 50 \cdot \alpha)^2) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq 0.1} (125 - 1300\alpha + 4300\alpha^2) \\
 &= 0.1
 \end{aligned}$$

On se déplace donc vers  $x + 0.1d = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$

## Exemple : Itération 1, changement de base

$s_3 = 0$ , or  $s_3 \in B$  donc : changement de base.

$r_2 = 3, s_1 = 0, s_2 = 3$

Essayons  $B' = B - \{s_3\} + \{r_2\} = (1, 2, 3)$

$$A_{B'} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ inversible.}$$

Donc on remplace  $B$  par  $B'$

## Exemple : Itération 2

$$A_B = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$x_B = (2, 3, 5)$$

$${}^t\nabla f_B = (4, 6, 10)$$

$$A_N = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$x_N = (0, 3, 0)$$

$${}^t\nabla f_N = (0, 0, 0)$$

$$A_B^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} {}^t\nabla \bar{f}(x_N) &= -{}^t\nabla f_B \cdot A_B^{-1} \cdot A_N + {}^t\nabla f_N \\ &= (4, 2, 8) \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 2

Autre méthode : réécrire  $f$  en fonction de  
 $x_N = (s_1, s_2, s_3) = (0, 3, 0)$

$$\begin{aligned}
 f(x) &= r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 \\
 &= (5 + s_1 - r_2)^2 + (5 + s_2 - r_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= (5 + s_1 - (5 + s_2 - r_3))^2 + (5 + s_2 - r_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= (5 + s_1 - (5 + s_2 - (5 + s_3)))^2 + (5 + s_2 - (5 + s_3))^2 + (5 + s_3)^2 \\
 \bar{f}(x_N) &= (5 + s_1 - s_2 + s_3)^2 + (s_2 - s_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= s_1^2 + 2s_2^2 + 3s_3^2 - 2s_1s_2 + 2s_1s_3 - 4s_2s_3 + 10s_1 - 10s_2 + 20s_3 + 50
 \end{aligned}$$

$$\nabla(\bar{f})(x_N) = \begin{pmatrix} 2s_1 + -2s_2 + 2s_3 + 10 \\ 4s_2 + -2s_1 - 4s_3 - 10 \\ 6s_3 + 2s_1 - 4s_2 + 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix} \begin{matrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{matrix}$$

## Exemple : Itération 2

$$d_N = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \left\{ \begin{array}{l} \leftarrow \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_1} > 0, s_1 = 0 \\ \leftarrow \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_2} > 0, s_2 \neq 0 \\ \leftarrow \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_3} > 0, s_3 = 0 \end{array} \right.$$

$$d_B \leftarrow -A_B^{-1} A_N d_N = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 2

$$\begin{aligned}
 \alpha_1 &= \max_{0 \leq \alpha} (x + \alpha \cdot d \geq 0) \\
 &= \max_{0 \leq \alpha} \left( \begin{array}{l} 2 + 2 \cdot \alpha \geq 0 \\ 3 - 2 \cdot \alpha \geq 0 \\ 5 + 0 \cdot \alpha \geq 0 \\ 0 + 0 \cdot \alpha \geq 0 \\ 3 - 2 \cdot \alpha \geq 0 \\ 0 + 0 \cdot \alpha \geq 0 \end{array} \right) \\
 &= 1.5
 \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 2

$$\begin{aligned}
 \alpha_2 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq \alpha_1} (f(r + \alpha \cdot d)) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq 1.5} ((2 + 2 \cdot \alpha)^2 + (3 - 2 \cdot \alpha)^2 + (5 + 0 \cdot \alpha)^2) \\
 &= \arg \min_{0 \leq \alpha \leq 1.5} (38 - 4\alpha + 8\alpha^2) \\
 &= 0.25
 \end{aligned}$$

On se déplace donc vers  $x + 0.25d =$

$$\begin{pmatrix} 2.5 \\ 2.5 \\ 5 \\ 0 \\ 2.5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Exemple : Itération 2, changement de base

Pas de  $j \in B$  tel que  $x_j = 0$ , donc pas de changement de base.

## Exemple : Itération 3

$$A_B = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$x_B = (2.5, 2.5, 5)$$

$${}^t\nabla f_B = (5, 5, 10)$$

$$A_N = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$x_N = (0, 2.5, 0)$$

$${}^t\nabla f_N = (0, 0, 0)$$

$$A_B^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} {}^t\nabla \bar{f}(x_N) &= - {}^t\nabla f_B \cdot A_B^{-1} \cdot A_N + {}^t\nabla f_N \\ &= (5, 0, 10) \end{aligned}$$

## Exemple : Itération 3

Autre méthode : réécrire  $f$  en fonction de  
 $x_N = (s_1, s_2, s_3) = (0, 2.5, 0)$

$$\begin{aligned}
 f(x) &= r_1^2 + r_2^2 + r_3^2 \\
 &= (5 + s_1 - r_2)^2 + (5 + s_2 - r_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= (5 + s_1 - (5 + s_2 - r_3))^2 + (5 + s_2 - r_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= (5 + s_1 - (5 + s_2 - (5 + s_3)))^2 + (5 + s_2 - (5 + s_3))^2 + (5 + s_3)^2 \\
 \bar{f}(x_N) &= (5 + s_1 - s_2 + s_3)^2 + (s_2 - s_3)^2 + (5 + s_3)^2 \\
 &= s_1^2 + 2s_2^2 + 3s_3^2 - 2s_1s_2 + 2s_1s_3 - 4s_2s_3 + 10s_1 - 10s_2 + 20s_3 + 50
 \end{aligned}$$

$$\nabla(\bar{f})(x_N) = \begin{pmatrix} 2s_1 + -2s_2 + 2s_3 + 10 \\ 4s_2 + -2s_1 - 4s_3 - 10 \\ 6s_3 + 2s_1 - 4s_2 + 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} \begin{matrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{matrix}$$

## Exemple : Itération 3

$$d_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_1} > 0, s_1 = 0 \\ \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_2} = 0, s_2 \neq 0 \\ \nabla(\bar{f})(x_N)_{s_3} > 0, s_3 = 0 \end{array}$$

$$d_B \leftarrow -A_B^{-1} A_N d_N = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$d = 0 \Rightarrow$  (KKT) vérifiées. On renvoie  $x^* = (2.5, 2.5, 5, 0, 2.5, 0)$   
avec  $f(x^*) = 31.25$ .

De plus,  $f$  est convexe, les  $g_i$  (conditions de positivité des variables) sont linéaires sont convexes, les  $h_j$  sont linéaires, la condition suffisante de (KKT) montre donc que  $x^*$  est un **minimum global**.