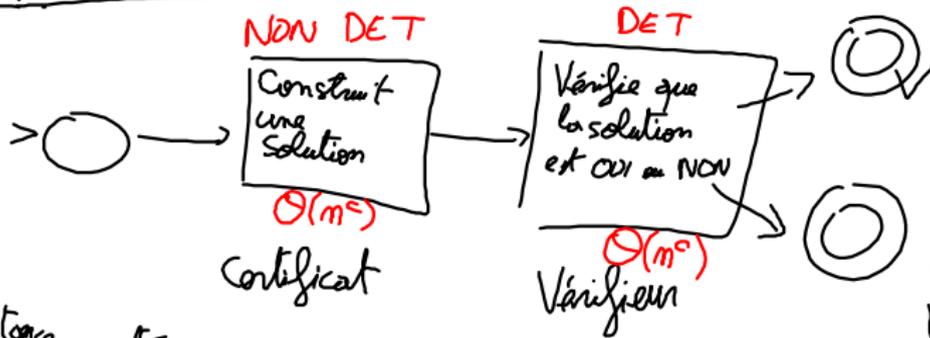


Il y a un pb  $\in$  NP



Instance = entrée des pb

Répond OUI  
pour au moins  
1 certificat  
si l'instance  
est positive

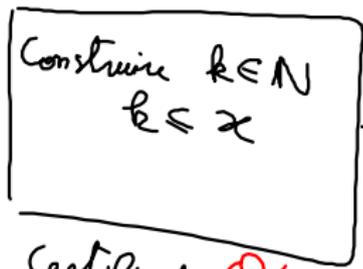
Répond NON  
pour tout certificat  
si non

$NP \cap PRIN \in NP \iff PRIN \in CO-NP$

entrée:  $x \in \mathbb{N}$

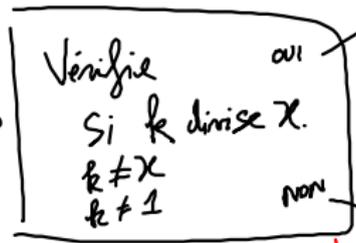


NON DET



Certificat  $\mathcal{O}(\log_2(x))$

DET



Vérifieur  $\mathcal{O}(\log_2(x))$



Si  $x$  non premier  
 $\exists k \neq 1, x$  qui divise  $x$

Si  $x$  premier  
 $\forall k \neq 1, x, k$  ne divise pas  $x$



$x$  premier

Accept  
Faible

Refus  
fort

PRIM ∈ P ? → on ne sait pas

L'algo suivant résout PRIM

$$\forall 2 \leq k \leq \sqrt{x}$$

Si  $k$  divise  $x$

alors RETURN NON

Si non

RETURN OUI

Complexité

$$O(\sqrt{x} \log_2(x))$$

⚠ Taille de l'entrée  $\neq x$   
 $= \log_2(x)$

$$\rightarrow O(\sqrt{2^{\log_2(x)}} \log_2(x))$$

↳ exponentiel

# Chapitre 4 : Réductions et complétude

ENSIIE - Théorie de la complexité

Dimitri Watel ([dimitri.watel@ensiie.fr](mailto:dimitri.watel@ensiie.fr))

2017

## Idée de base

Une manière de résoudre un problème  $\Pi_1$  est de le transformer en un autre  $\Pi_2$  qu'on sait résoudre.

Si la transformation est rapide et que le problème  $\Pi_2$  peut être résolu rapidement, alors  $\Pi_1$  peut être résolu rapidement.

Si la transformation est rapide et que le problème  $\Pi_1$  ne peut être résolu rapidement, alors  $\Pi_2$  ne peut être résolu rapidement.

$\Pi_1 =$  Chemin Ham : Soit  $G = (V, A)$  orienté,  $\exists ?$  un chemin qui passe  
par tous les nœuds

$\Pi_2 =$  Plus long chemin : Soit  $G = (V, A)$  orienté,  $\exists ?$  un ~~chemin de plus long~~ <sup>ex  $k \in \mathbb{N}$</sup>  chemin  
dans  $G$  de taille  $\geq k$  ?  $\exists ?$  un

$\Pi_1$  équivaut à  $\Pi_2$  avec  $k = m = |V|$

On peut transformer une instance de  $\Pi_1$   $G = (V, A)$  en instance de  $\Pi_2 = (G = (V, A), m)$  tq  
résoudre  $\Pi_2$  permet de résoudre  $\Pi_1$ .

Si il existe un algo efficace pour résoudre  $\Pi_2$  alors on a un algo efficace pour  $\Pi_1$   
L'inverse n'est pas vrai

$\Rightarrow \Pi_1$  est "plus facile" que  $\Pi_2$

## Définition (informelle)

Soit deux problèmes de décision  $\Pi_1$  et  $\Pi_2$ , une réduction polynomiale de  $\Pi_1$  vers  $\Pi_2$  transforme en temps polynomial toute instance positive (resp. négative) de  $\Pi_1$  en une instance positive (resp. négative) de  $\Pi_2$ .

Si  $\Pi_1$  se réduit à  $\Pi_2$ , alors on dit que  $\Pi_2$  est *plus difficile* que  $\Pi_1$ .

La transformation du slide précédent est une réduction poly de Karp.

- $\exists$  chemin ham  $\Leftrightarrow \exists$  chemin de taille  $\geq n$   $\begin{cases} \text{oui} \rightarrow \text{oui} \\ \text{non} \rightarrow \text{non} \end{cases}$
- Durée de la transformation : quasiment instantané ( $O(\log_2(n))$  en réalité).

## Définition

Soit deux problèmes de décision  $\Pi_1$  et  $\Pi_2$ , une réduction polynomiale de  $\Pi_1 = (\mathcal{L}^1, \mathcal{L}_Y^1, \mathcal{L}_N^1)$  vers  $\Pi_2 = (\mathcal{L}^2, \mathcal{L}_Y^2, \mathcal{L}_N^2)$  est un algorithme  $\mathcal{R}$  tel que

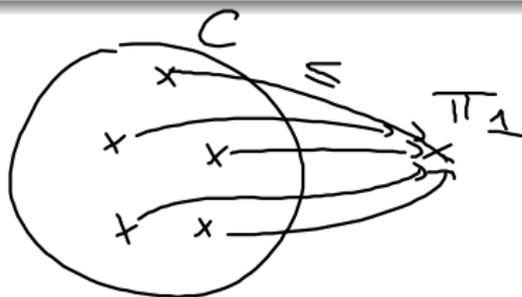
- $\mathcal{R}$  a une complexité polynomiale en  $|\mathcal{I}|$
- $\mathcal{R}$  prend en entrée une instance  $\mathcal{I}$  de  $\Pi_1$  et renvoie en sortie une instance  $\mathcal{J}$  de  $\Pi_2$
- $\mathcal{I} \in \mathcal{L}_Y^1 \Leftrightarrow \mathcal{J} \in \mathcal{L}_Y^2$

On note  $\Pi_1 \preceq \Pi_2$ . ( $\rightarrow$ )  $\Pi_1$  "plus facile" que  $\Pi_2$

Chemin Hamilton / Plus long chemin :  $\mathcal{I} = (G = (V, A)) \quad |\mathcal{I}| = m^2$  (écrit  $G$  avec son matrice d'adjacence)  
 $\mathcal{R}(\mathcal{I}) = \mathcal{J} = (G = (V, A), m) \quad \mathcal{R} = \text{Compter } |V| = m \text{ et renvoyer } (G, m) \quad \Theta(m) = \mathcal{O}(\sqrt{|\mathcal{I}|})$   
 $G$  Hamiltonien  $\Leftrightarrow \exists$  chemin de taille  $m$  dans  $G$  :  $\mathcal{I} \in \mathcal{L}_Y^1 \Leftrightarrow \mathcal{J} \in \mathcal{L}_Y^2$  POLY

## Problème $\mathcal{C}$ -difficile

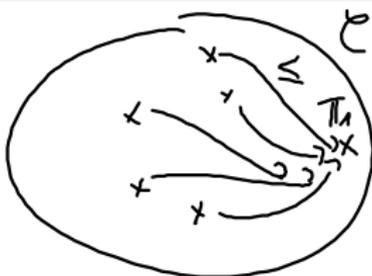
Soit  $\mathcal{C}$  une classe de complexité (NP, EXPTIME, ...) et  $\Pi_1$  un problème de décision. On dit que  $\Pi_1$  est  $\mathcal{C}$ -Difficile si, pour tout problème  $\Pi_2$  de  $\mathcal{C}$ ,  $\Pi_2 \preceq \Pi_1$ .



$\Pi_1$  est "plus difficile" que  $\mathcal{C}$

## Problème $\mathcal{C}$ -complet

Soit  $\mathcal{C}$  une classe de complexité (NP, EXPTIME, ...) et  $\Pi$  un problème de décision. On dit que  $\Pi$  est  $\mathcal{C}$ -Complet si  $\Pi \in \mathcal{C}$  et s'il est  $\mathcal{C}$ -difficile.



$\Pi_1$  est un des pb les plus difficiles de  $\mathcal{C}$

## Démontrer la difficulté

(1) ● Si  $\Pi_1$  est  $\mathcal{C}$ -Difficile et si  $\Pi_1 \preceq \Pi_2$  alors  $\Pi_2$  est  $\mathcal{C}$ -Difficile.

## P et NP

(2) ● Si  $\Pi_2 \in P$  et  $\Pi_1 \preceq \Pi_2$ , alors  $\Pi_1 \in P$ .  $\rightarrow$  Si  $\Pi_1 \notin P$   $\Pi_2 \notin P$

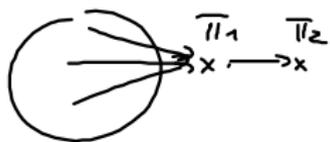
(3) ● Si  $\Pi_2 \in NP$  et  $\Pi_1 \preceq \Pi_2$ , alors  $\Pi_1 \in NP$ . Si  $\Pi_1 \notin NP$   $\Pi_2 \notin NP$

(4) ●  $P \neq NP \Leftrightarrow \forall$  problème  $\Pi$  NP-Complet,  $\Pi \notin P$ .

(5) ● 3-SAT est NP-Complet.

(1)+(5) Si  $\Pi \geq 3\text{-SAT}$  et  $\Pi \in NP$  alors  $\Pi$  NP-Complet

(1)  $M_q$  si  $\Pi_1$  est difficile et  $\Pi_2 \geq \Pi_1$  alors  $\Pi_2$  est difficile



$M_q$  est transitif :

Soit  $\Pi_1, \Pi_2, \Pi_3$  /  $\Pi_1 \leq \Pi_2$  et  $\Pi_2 \leq \Pi_3$   $M_q$   $\Pi_1 \leq \Pi_3$

$\exists R, R'$  algo poly tq

Si  $I$  instance de  $\Pi_1$   $R(I)$  instance de  $\Pi_2$  tq  $I \stackrel{oui}{\iff} R(I) \text{ oui}$

Si  $J$  instance de  $\Pi_2$   $R'(J)$  instance de  $\Pi_3$  tq  $J \stackrel{oui}{\iff} R'(J) \text{ oui}$

Posons  $R'' = R' \circ R$  Si  $I$  instance de  $\Pi_1$   
 $R''(I) = R'(R(I))$  instance de  $\Pi_3$

$I \text{ oui} \iff R(I) \text{ oui} \iff R'(R(I)) \text{ oui}$

$\cdot R(I)$  se fait en temps  $O(|I|^c)$  pour un  $c \in \mathbb{N}$

donc  $|R(I)| \leq O(|I|^c)$

$R'(J)$  se fait en temps  $O(|J|^{c'})$  pour un  $c' \in \mathbb{N}$

donc  $R'(R(I))$  se fait en temps  $O(O(|I|^c)^{c'}) = O(|I|^{c \cdot c'})$

POLYNOMIAL

$\Rightarrow \Pi_1 \leq \Pi_3$

$\forall \Pi \in \mathcal{C}$   
 $\Pi \leq \Pi_1$

$\Pi_1 \leq \Pi_2$

par transitivité

$\forall \Pi \in \mathcal{C}$   
 $\Pi \leq \Pi_2$

$\Rightarrow \Pi_2$  est difficile

Si  $\Pi_2 \in P$  et  $\Pi_1 \leq \Pi_2$  mg  $\Pi_1 \in P$   
 $\exists$  un algo  $A_2$  qui résout  $\Pi_2$  en temps poly  $O(m^c)$ , pour  $c \in \mathbb{N}$   
 $\exists$  une réduction  $R$  de  $\Pi_1$  vers  $\Pi_2$

Soit  $I$  instance de  $\Pi_1$

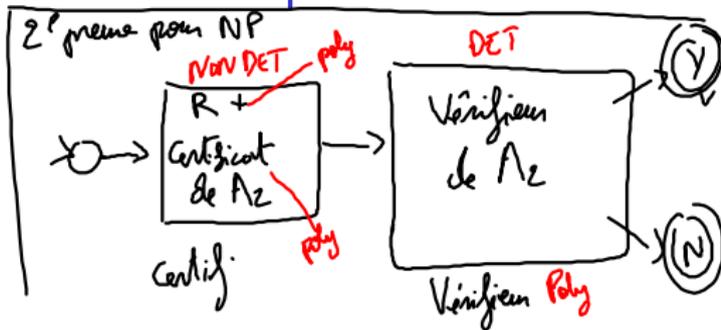
Soit  $A_1$  l'algo qui résout  $A_2(R(I))$

- $R$  et  $A_2$  polynomiaux  $\rightarrow A_1$  polynomial (cf preuve que  $R \circ R'$  est poly dans le slide précédent)
- $A_1(I) = \text{OUI} \iff R(I)$  est une instance positive de  $\Pi_2 \iff I$  est une instance positive de  $\Pi_1$   
con  $A_2$  résout  $\Pi_2$       con  $R$  réduction

$I \text{ OUI} \iff R(I) \text{ OUI} \iff \exists$  un choix nondet /  $A_2(R(I))$  répond OUI  
 $\iff \exists$  un choix nondet /  $A_1(I)$  répond OUI

• Algorithme nondet con  $A_2$  est nondet  
 $\Rightarrow A_1$  résout  $\Pi_1$  en temps polynomial

$\Rightarrow \Pi_1 \in P$   
 NP



$P \neq NP \Leftrightarrow \forall \Pi \text{ NP-complet}, \Pi \notin P$

$\Leftrightarrow$  • Si  $\exists \Pi \text{ NP-complet}$ ,  $\Pi \in NP$  et  $\Pi \notin P \Rightarrow P \neq NP$

Définition  
de NP-complet

Hypothèse

• 3SAT NP-Complet

$\nabla$  Cas possible:

Si  $\exists \Pi \text{ NP-complet} / \Pi \in P$

$\Rightarrow \forall \Pi' \in NP \Pi' \leq \Pi$  (car  $\Pi$  NP-difficile)

or si  $\Pi_1 \leq \Pi_2$  et  $\Pi_2 \in P, \Pi_1 \in P$  (résultat précédent)

alors  $\Pi' \in P$  (car  $\Pi \in P$ )

donc  $NP \subseteq P$

or  $P \subseteq NP \Rightarrow P = NP$

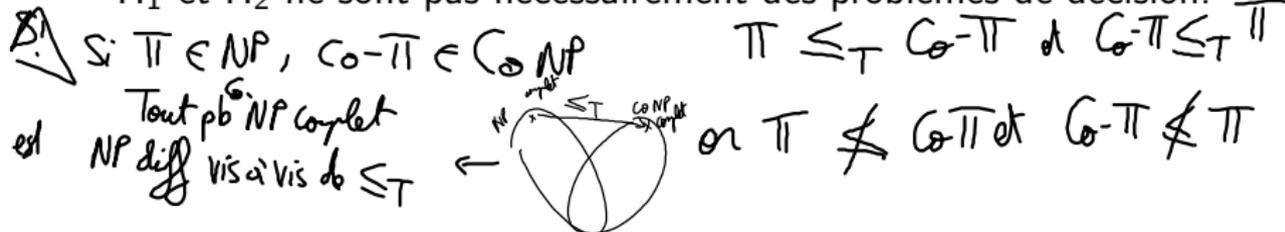
## Définition : Réduction polynomiale de Turing

Soient deux problèmes  $\Pi_1$  et  $\Pi_2$ , une réduction polynomiale de Turing de  $\Pi_1$  vers  $\Pi_2$  est un algorithme  $\mathcal{R}$  tel que

- $\mathcal{R}$  peut appeler un algorithme  $\mathcal{R}'$  (imaginaire), appelé *oracle*, résolvant  $\Pi_2$  en temps constant ;
- $\mathcal{R}$  résout  $\Pi_1$  en temps polynomial.

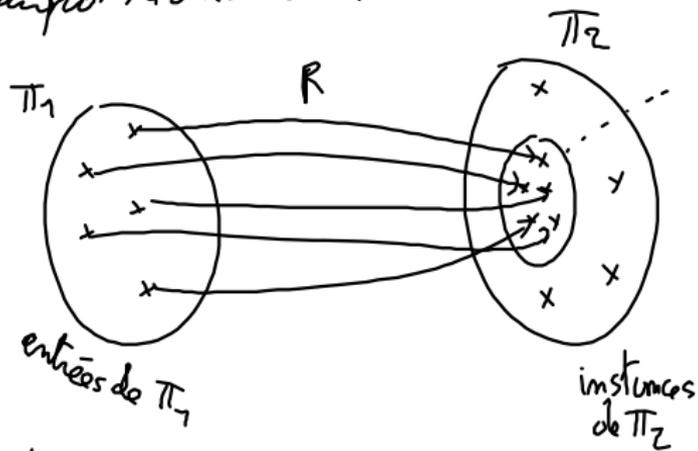
On note  $\Pi_1 \preceq_T \Pi_2$ .

$\Pi_1$  et  $\Pi_2$  ne sont pas nécessairement des problèmes de décision.



- Réduction exponentielle
- Réduction en espace polynomial
- Réduction probabiliste
- ...

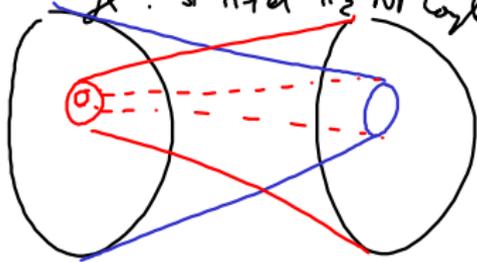
Pourquoi réduction ?



$R(\Pi_1)$   
Image de R

"Réduction"  
car l'image de R  
 $\neq$  toutes les instances  
de  $\Pi_2$

Truc simple : si  $\Pi_1$  et  $\Pi_2$  NP complet :  $\Pi_1 \leq \Pi_2$   
 $\Pi_2 \leq \Pi_1$

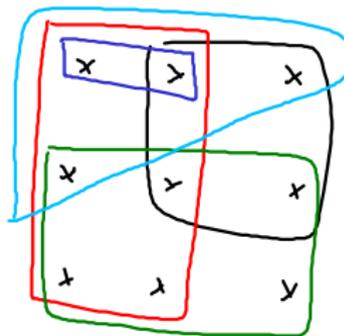


(Set Cover) Soit  $X$  un ensemble (de traits)

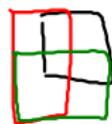
Soit  $S$  un sous-ensemble de  $\mathcal{P}(X) = 2^X$  parties de  $X$

Soit  $k \in \mathbb{N}$ ,  $\exists ? C \subseteq S, |C| \leq k / \bigcup_{S \in C} S = X$

Taille  
Soit instance  
 $\Rightarrow |X| + |S| |X| + \log(k)$



$k=3$ : OUI



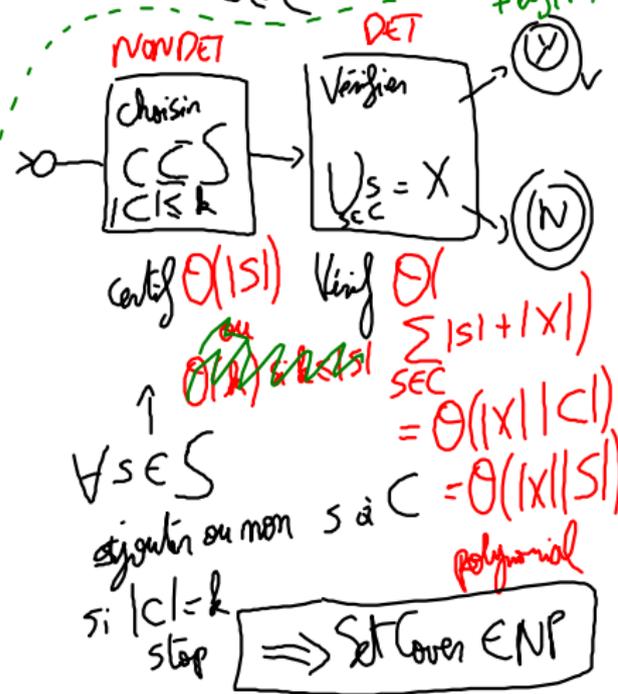
$k=2$ : OUI



Encodage  $x_1, x_2, \dots, x_{|X|}$   $k=1$ : NON

$S_1$	0	1	...	0
$S_2$	1	1	...	0
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
$S_{ S }$	1	0	...	0

$x_i \notin S_j$   
 $x_i \in S_j$



$\forall S \in C$   
ajouté ou non  $S \in C$   
 $|S| = k$   
stop  $\Rightarrow$  Set Cover ENP

3 SAT:

Soit  $\varphi = C_1 \wedge C_2 \wedge C_3 \dots C_m$  une formule

$$\text{ou } C_j = (l_1^j \vee l_2^j \vee l_3^j)$$

$$\text{avec } l_{1,2,3}^j \in \{x_1, \bar{x}_1, x_2, \bar{x}_2, \dots, x_m, \bar{x}_m\}$$

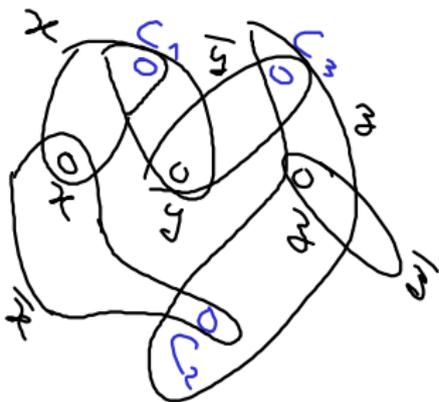
$\varphi$  est elle satisfiable ?

Taille de l'instance :  $m + 3m$

Max  $\exists$  SAT  $\leq$  SET COVER

$$\varphi_1 = (x \vee y) \wedge (\bar{x} \vee z) \wedge (\bar{y} \vee z)$$

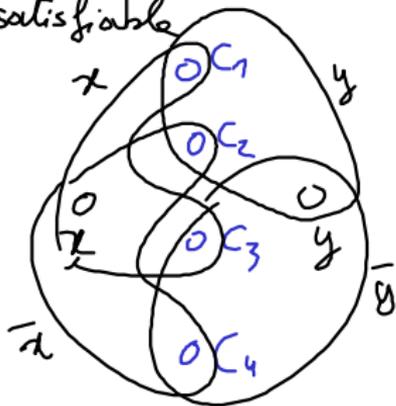
Satisfiable



$$k = m \\ = 3$$

$$\varphi_2 = (x \vee xy) \wedge (\bar{x} \vee y) \wedge (x \vee \bar{y}) \wedge (\bar{x} \vee \bar{y})$$

Non satisfiable



$$k = 2$$

